



**Nagy Imre**

## **Játék a vizuális művészeti nevelésben**

**A kutatási téma leírása:**

**A játék, mint viselkedésforma fontos szerepet tölt be az alkotás folyamataiban, így a képzőművészetben, és olyan művészeti területeken is, amelyeken a látásnak kiemelkedő jelentősége van. A játék lehetőségei figyelemre méltók a nevelésben, az aktív, kezdeményező tanulás formáiban.**

**A téma fő területei:**

**A játék inspirációs lehetőségei a vizuális művészeti nevelésben**

**A műveltség területeinek összekapcsolódása a vizuális játékokban, játékokra épülő vizuális művészeti nevelési programokban**

**A vizuális játékok szerepe a képességek kibontakozásában**